MELHORANDO AS OPORTUNIDADES DE EMPREGO E ESTÁGIO POR MEIO DE APLICATIVO MÓVEL E WEB

|  |
| --- |
| **BRASIL, R. F.1; NORTE, R. G.2 e NATAL, L. M.3**  1,2 IFRN – Campus Mossoró; 3 IFRN – Campus Caicó |

RESUMO

Visando melhores maneiras de contribuir com o acesso de estudantes e não estudantes na busca de estágio e emprego e reconhecendo que há diversas maneiras para encontrar e ingressar no meio corporativo, sendo por meio de comunicação interpessoal, entrega de currículo, presencial ou online, para que o interessado consigo se situar no mercado de trabalho. É indispensável ser também orientado no saber de como se organizar nos requisitos mais básicos além de ter um modo mais acessível e prático informações e ideias de como gerar seu currículo, encontrar oportunidade e diversas orientações que precisam demandar tempo para começar a construí sua carreira profissional por exemplo. Utilizando a tecnologia a favor para orientar no processo de conhecimento e adaptação transitório, faz-se necessário a construção e comunicação de paginas web e aplicativo móvel como meios para ajudar de modo mais eficaz aos que necessitam de orientação.

|  |
| --- |
| PALAVRAS-CHAVE: Orientação. Web. Mobile. Currículo. |

# INTRODUÇÃO

O projeto tem por objetivo contribuir com a orientação e suporte para pessoas que procuram conhecimento para procurarem uma vaga de estágio ou emprego. É de grande importância não deixar que pessoas fiquem sem orientação e conhecimento em fase da vida que mais contribui para sua formação adulta. Sendo tal pratica o objetivo de haver estudantes das mais diversas classes sociais.

# REFERENCIAL TEÓRICo

A grande quantidade de pessoais que precisam de orientação e busca de oportunidades de conhecimento para encontrar seu caminho e ingresso no mercado de trabalho foram a base de pesquisa e conhecimento para este projeto.

# METODOLOGIA

Este projeto tem caráter qualitativo, visando melhorar o conhecimento quanto a como deve ser feito para conseguir da melhor forma a oportunidade de começar a exercer a profissão pelo qual decidiu se dedicar. Há também como objetivo explorar as mais diversas oportunidades disponíveis atualmente acessível. O foco principal deste projeto são adultos que buscam oportunidades de ingressa ou reingressas no mercado de trabalho. Para tal execução utiliza-se de ferramentas já conhecidas no desenvolvimento de projetos de aplicações web e mobile. A ferramenta figma para prototipação das interfaces projetadas no decorrer do projeto. Linguagens de programação como Javascript para o desenvolvimento de das aplicações propostas, *visual studio code* como editor de código para as linguagens utilizadas. Banco de dados para armazenamento dos dados além de plataformas que serão utilizadas para a disponibilidade das aplicações desenvolvidas..

# RESULTADOS e Discussões

Visto os objetivos proposto, há como dificuldade competir com outros serviços já implementados que parecem ofertar o mesmo serviço, mas que não dispõe das mesmas oportunidades de conteudo, oferecendo pouco conhecimento e ferramenta de conhecimento e orientação.

# 5 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Este projeto busca ser uma plataforma de conhecimento e orientação, mas que está em Ascenção de crescimento com relação a conteúdo disponibilizado. Para projetos futuros há a continuidade de obtenção de maiores ferramentas e ideias, de forma que seja uma fonte de auxilio de pessoas que buscam oportunidades no mercado de trabalho.

# REFERÊNCIAS